**3.4.2. Sistema de Controle**

As teclas de movimento e comandos de “ação” estarão implementados na tela do jogo, os comando são cima, baixo, direita, esquerda e dois botões um de ação e um de voltar e um botão de pausa. Os comandos de movimento estarão localizados no canto inferior da esquerda da tela do usuário, os botões de ação estarão no canto inferior direito e o botão de pausa estará no canto superior direito, todos visíveis na tela para facilitar o usuário e semitransparentes para não interferirem na visualização gráfica.